Утверждаю:

 Глава Кусинского городского поселения

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_В.Г. Васенёв

**Положение**

**о спортивно-интеллектуальной игре «Маршрут»,**

**посвященной 238-летию города Куса**

**I. Общие положения.**

Спортивно-интеллектуальная игра «Маршрут» проводится с целью пропаганды спортивного туризма и ориентирования как активного вида отдыха и спорта, выявления сильнейших участников в различных направлениях туристического искусства, организации массового досуга жителей района.

**II. Участники.**

В игре принимают участие команды предприятий и организаций, учреждений, поселений Кусинского района в возрасте старше 18 лет в количестве 7-10 человек.

**III. Организаторы.**

Организаторами мероприятия являются:

- администрация Кусинского городского поселения;

- муниципальное учреждение Физическая культура и спорт;

- управление культуры Кусинского района;

- управление образования Кусинского района;

- АНО редакция газеты «Жизнь района».

**IV. Порядок проведения.**

Игра проводится **10 июля 2016 года** в период времени **с 10 до 16 часов**. Место проведения – лесной массив в районе Никольского пруда (берег противоположный саду «Березка»). Команды прибывают на место проведения игры самостоятельно. Каждая команда обеспечивает своих участников репеллентами для защиты от комаров и клещей.

**V. Содержание мероприятия.**

Игра проводится по специальному плану:

- сбор команд 10 июля с 09.30 до 10.00 часов;

- построение, приветствие, открытие игры - 10.00 часов;

- проведение состязаний – 10.30 – 14.30 часов;

- подведение итогов, награждение победителей – 14.30 – 15.00 часов;

- смотр народных талантов, закрытие праздника – 15.00 – 16.00 часов.

**VI. Порядок проведения.**

Соревнования проводятся по шести зачетным видам:

1) обустройство места стоянки туристов;

2) ориентирование на местности с элементами викторины;

3) дартс;

4) стрельба из винтовки;

5) конкурс рыболовов;

6) приготовление блюда на костре.

1. Обустройство места стоянки туристов.

На этом этапе игры участвует вся команда.

По сигналу судьи участникам необходимо оборудовать место туристического отдыха: установить палатку, соорудить очаг, разжечь огонь, подготовить посуду для приготовления пищи. Весь инвентарь (включая дрова для костра) участники привозят с собой. Возле стоянки каждой команды находится арбитр. По окончании выполнения задания арбитр поднимает руку (сигнал готовности), судья засекает время. Время фиксируется в протоколе соревнований.

Оценивается:

1) скорость выполнения;

2) правильность;

3) функциональность бивака;

4) слаженность действий команды.

 (2 –4 пункты по 10-балльной шкале).

2. Ориентирование на местности с элементами викторины.

На этом этапе игры участвует по 3 человека от каждой команды. Старт дается с интервалом в 10 минут.

Проводится жеребьевка очередности старта. Команда получает лист оценок и карту, на которой указан маршрут следования. По маршруту расположены 5 контрольных пунктов, на которых находятся арбитры. По прибытию на КП участники получают задание, которое необходимо выполнить. Правильность выполнения задания оценивается по 5-балльной шкале и фиксируется в листе оценок. Там же указывается время прибытия на КП и убытия с него. Лист сдается на финише судейской бригаде.

3. Дартс.

На этом этапе игры участвует по 3 человека от каждой команды.

Старт соревнованию дается после того, как на маршрут ориентирования ушла последняя команда. Проводится жеребьевка очередности броска. Каждый из участников команды получает по 3 дротика. Первые бросок – прицельный, следующие 3 – в зачет. В протокол вносится суммарный результат команды.

4. Стрельба из винтовки.

На этом этапе игры участвует по 2 человека от каждой команды (мужчина и женщина).

Старт соревнованию дается после завершения состязаний по дартс. Проводится жеребьевка очередности выстрела. Каждый из участников команды получает по 3 патрона. Необходимо поразить воздушные шарики. Одно попадание в шар – 1 балл. В протокол вносится суммарный результат команды.

5. Конкурс рыболовов.

На этом этапе игры участвует по 1 человеку от каждой команды. У каждого участника должна быть только одна удочка. Наживка – по желанию участника.

Старт соревнованию дается после завершения первого этапа игры и завершается спустя 2 астрономических часа. За процессом наблюдают 2 арбитра. После того, как участник поймал рыбу, он громко кричит арбитру: «Поймал».

В протоколе фиксируется количество пойманных рыб.

6. Приготовление блюда на костре.

Количество участников произвольное. Начинается состязание после завершения первого этапа игры. Выбор блюда, продукты, специи – по желанию участников. Когда блюдо будет готово, приглашается команда дегустаторов жюри. Оценивается вкус, сервировка в походных условиях. Оценки выставляются по 5-балльной шкале.

**VII. Состав организационного комитета**.

Председатель – Васенёв В.Г. – Глава Кусинского городского поселения;

Зам. председателя – Юшкова Е.Э. – председатель Совета депутатов;

Члены комитета: Булгаков М.В. – руководитель МУ «ФК и С»;

 Туктарова И.М. – директор РКДЦ;

 Ушакова С.А. – главный редактор газеты «Жизнь района».

**VIII. Организационный комитет игры:**

- координирует дату и время проведения;

- организует и обеспечивает условия для проведения слета.

 **IX. Подведение итогов.**

1) По итогам протоколов определяются лучшие участники команд на этапах «Рыболов», «Дартс» и «Стрельба из винтовки». Победители и участники получают дипломы и призы.

2) Общекомандные места определяются по сумме результатов шести зачетных видов. Команда, занявшая I место, получает переходящий кубок игры «Маршрут», диплом, медали победителя и ценные призы. Команды, занявшие II, III места награждаются дипломами, медалями и ценными призами. В случае равенства очков, предпочтение отдается команде, лучше выступившей в ориентировании. Все участники игры получают дипломы и призы.

2) Призы учреждаются организаторами игры и иными заинтересованными лицами.

**X. Смотр народных талантов.**

После церемонии награждения проводится смотр народных талантов. Команды представляют любые номера художественной самодеятельности в режиме «Свободного микрофона».

**Данное положение является официальным приглашением**

**для участия в игре.**

Заявки на участие принимаются **до 16.00 ч. 07 июля 2016 года**.

В положение могут вноситься незначительные корректировки.

Справки по телефонам 3-02-50 (приемная Главы города) и 3-17-35 (городской Совет депутатов).

Организационный комитет.